



IV Olimpiada Conocimiento del Agua

Etapa Regional Noroeste

Los **Capítulos Estudiantiles ante la Asociación Mexicana de Hidráulica**, interesados en que los jóvenes estudiantes se preocupen por el desarrollo del Sector Hídrico del país convocan a la **IV Olimpiada del Conocimiento del Agua “Etapa Regional”**.

A celebrarse el **27 de Marzo del 2020**, en la **Universidad Autónoma de Sinaloa Campus Mazatlán, en la Torre Académica y Teatro Universitario**, con dirección **Av. Leonismo Internacional SN, Antiguo Aeropuerto, 82146 Mazatlán, Sinaloa**.

Con este motivo los equipos que resulten acreedores de los primeros tres lugares accederán a la etapa de la **IV Olimpiada Nacional del Conocimiento del Agua**.

Objetivo

Reconocer la excelencia académica de los jóvenes universitarios en un espacio donde demuestren sus habilidades y conocimientos en la ingeniería hidráulica, con la finalidad de medir los conocimientos generales de los participantes, contribuir en la formación y actualización de los conocimientos en ingeniería hidráulica y fomentar el trabajo en equipo.

Temáticas

- ✚ Hidráulica básica
- ✚ Conductos a Presión
- ✚ Hidráulica de Canales
- ✚ Hidrología Superficial
- ✚ Aguas Subterráneas
- ✚ Abastecimiento de Agua Potable
- ✚ Ingeniería de Ríos
- ✚ Obras Hidráulicas
- ✚ Plantas de Tratamiento
- ✚ Hidráulica Marítima

Capítulos Estudiantiles ante la Asociación Mexicana de Hidráulica

coordinacion.ceamh@gmail.com, codinaceamh@gmail.com, zonanoroesteceamh@gmail.com

+52 1 443 136 4980, +52 1 669 328 7635, +52 1 56 1182 0951



B A S E S

Requisitos

1. Podrán participar todos los alumnos de carreras afines a la ingeniería o licenciatura aplicada al sector hídrico que se encuentren matriculados en el presente trimestre, cuatrimestre, semestre o según sea la modalidad de la universidad.
2. No podrán participar estudiantes pertenecientes al Comité Organizador del Concurso.
3. Cada equipo asistente estará integrado por un mínimo de tres y un máximo de cinco alumnos.
4. Los egresados de ingeniería o licenciatura no podrán ser partícipes de la competencia.
5. Cada equipo participante deberá elegir un capitán que lo representará y será la voz del grupo en las coordinaciones relativas al concurso.
6. Los miembros de la mesa directiva de un Capítulo Estudiantil no podrán participar así como los miembros de CODINACE.
7. El equipo que desee participar debe de llenar el formato de registro y enviarlo a los correos de coordinacion.ceamh@gmail.com y codinaceamh@gmail.com.

Dinámica de la Olimpiada

- ✚ Los reactivos serán establecidos y facilitados para el evento por el Consejo Directivo Nacional de los Capítulos Estudiantiles (CODINACE) ante la Asociación Mexicana de Hidráulica, y avaladas por la Asociación.
- ✚ Se deberá establecer un grupo de trabajo que organice el evento, así como integrar un Consejo Consultivo Evaluador de 2 profesionistas, quienes fungirán como juez dictaminador en caso de que alguna pregunta o respuesta no sea contestada con precisión, y estará conformado por Profesores de la Carrera en temas hídricos y/o en su caso, si el Estado, o la Región cuenta



con un representante de la AMH como Sección Regional se invitará a este mismo.

- ✚ Se llevará a cabo un registro de los equipos y sus integrantes, e indicar el proceso de desarrollo de la actividad anexando las preguntas con su respuesta. Esta acta será firmada por los participantes de cada equipo competidor, Consejo Consultivo Evaluador y representante del Comité de los Capítulos Estudiantiles ante la Asociación Mexicana de Hidráulica.
- ✚ Para la competencia se rolarán los equipos haciendo que se enfrenten 2 siendo pares, en caso de ser impares serán 2 y un equipo individual. El turno primero de estas confrontaciones será aquel equipo que salga ganador de un sorteo “cara o cruz”.
- ✚ Se tendrán 10 sobres existentes en un panel, clasificados con cada una de las temáticas del concurso; y este contiene preguntas relacionadas al título. En la primera ronda el equipo ganador del sorteo “cara o cruz” elegirá el primer tema de esta, y la segunda el equipo ganador, siendo así sucesivamente. Sin que se repita el mismo tema en ninguna ronda.
- ✚ La pregunta será leída dos veces, desde el instante en que se termina de leer la pregunta los equipos tendrán 15 segundos para poder responder la pregunta, los capitanes de cada equipo darán la respuesta. De no ser respondida correctamente se cederá el turno a responder al equipo de la derecha. En caso de no ser respondida bien la pregunta por ningún equipo la pregunta queda nula.
- ✚ Las respuestas establecidas por cualquiera de los equipos participantes deberán ser claras, puntuales y serán anunciadas únicamente por el capitán del equipo.
- ✚ Se seguirá el mismo procedimiento de formulación y respuesta de preguntas hasta haberse leído un total de diez preguntas, siendo ganador de la ronda el equipo que haya acumulado mayor puntaje. En caso de existir empate, se continuará con muerte súbita.
- ✚ Los puntajes no son acumulables y deben iniciarse todas las rondas, semifinales y finales en cero.
- ✚ Las rondas estarán conformadas por dos o un equipo según sea el caso, dos jueces siendo uno un moderador; un anotador quien irá registrando la puntuación de cada equipo; un cronómetro para cumplir con los periodos asignados; uno o más miembros del comité organizador y público en general.



Reglas de la competencia

1. El día del desarrollo del concurso se realizará una reunión con todos los capitanes de equipo a fin de establecer mediante sorteo las rondas preliminares. En caso de inasistencia, el equipo perderá el derecho a voz y voto en posibles debates o reclamos, pero no se les descalificará, y será obligación del capitán del equipo ponerse en contacto con el Comité Organizador para explicar los motivos de su inasistencia y mantenerse al tanto del cronograma del concurso.
2. El concurso se desarrollará mediante el enfrentamiento de dos equipos en caso de ser par, dos o tres siendo impares. Los ganadores pasarán a la siguiente fase, repitiendo el proceso hasta llegar a un duelo final y obtener un equipo ganador.
3. El cronograma oficial del concurso (esquema de los enfrentamientos) será publicado inmediatamente después de la realización del sorteo.
4. Es responsabilidad de cada capitán mantener informado a fin de comunicar a su equipo los horarios y las reglas del concurso.
5. Cada equipo deberá contar con un mínimo de tres integrantes al momento de la presentación de su equipo. De no hacerlo, el equipo quedará descalificado, obteniendo el equipo contendiente la victoria de manera automática. Los integrantes que lleguen posteriormente no podrán ser incorporados al juego en el concurso.
6. Queda prohibido el uso de dispositivos electrónicos, así como papeles escritos o impresos que no sean provistos por el Comité Organizador. Todo tipo de ayuda que vaya en contra de la ética y el objetivo de concurso significará la descalificación del equipo que lo emplee.
7. Un equipo puede llegar a ser descalificado por motivos de disciplina y esta será dada por el Comité Organizador.
8. No se permitirá la ayuda del público por ningún medio.
9. Cualquier caso no considerado en este documento, será resuelto por el Comité Organizador y el fallo será INAPELABLE.



Conformación del Comité Organizador

Estará conformado por el coordinador de los capítulos estudiantiles (si está ausente, puede llegar a ser representado por el que dicte este mismo), un representante de los jueces, el representante del comité organizador del evento y miembros del CODINACE presentes.

Jurado Calificador

- ✚ Será designado por el comité organizador y será presentado el día del inicio del concurso.
- ✚ Dará lectura a todos los resultados y su fallo será inapelable.

Observación

Los equipos ganadores de este concurso estarán comprometidos en asistir a la Etapa Nacional, la cual se anunciará donde se llevará a cabo; siendo la participación mínima de dos integrantes por equipo registrado.